

Шахматы Роберта Фишера



Главная идея шахмат Фишера – это случайная расстановка фигур, как видно из рисунка, пешечного строя это не касается и еще одно важное ограничение, необходимое для обеспечения равенства позиции – это симметричность исходной позиции. Еще два ограничения. Король в обязательном порядке находится между своими ладьями, а слоны ставятся с условием сохранения разнополюсности. Но даже с этими ограничениями, как утверждает комбинаторика возможно 960 начальных расстановок, поэтому шахматы Фишера еще называются шахматами – 960.

Правила рокировки построены с учетом расположения ладей. Рокировка с ладьей, находящейся от короля со стороны вертикали «а», называется длинной рокировкой, другая соответственно короткой. В результате «короткой рокировки» король всегда ставится на вертикаль «g», а ладья — на вертикаль «f». В результате «длинной рокировки» король всегда ставится на вертикаль «с», а ладья — на вертикаль «d». Таким образом, результат рокировки всегда совпадает с тем, что было бы в классических шахматах, вне зависимости от начального расположения фигур. Остальные правила рокировки совпадают с правилами классических шахмат.

Анализ игры

Ясно, что никакого анализа этой игры реально провести невозможно, так как 960 различных расстановок практически сводят на нет любую теорию. Одно лишь можно сказать наверняка, что искусство миттельшпильной и уж тем более эндшпильной борьбы остается актуальным. Чем дальше партия в шахматы Фишера уходит от дебюта, тем большее значение приобретает общая шахматная подготовка. Естественно полностью сохраняется относительная сила фигур и справедливо все, что говорится о них в классических шахматах. Шахматы Фишера уничтожают только дебютную теорию.