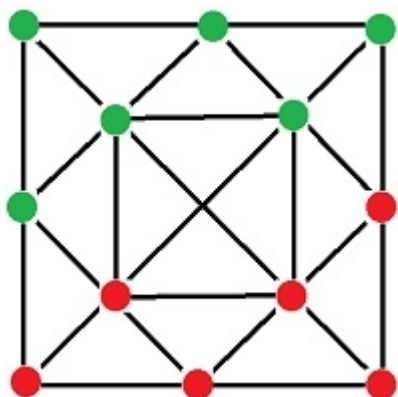


## Эскалиер



Ход выполняется на соседнее перекрестие. Рубка, как в шашках, прыжком через шашку противника. Шашка, дошедшая до крайней горизонтали, становится дамкой. Крайняя горизонталь – это горизонталь на старте полностью занятая шашками противника. Ход назад – это ход в сторону своих линий начальной позиции запрещен, так как это ход назад.

Выигрывает игрок, срубивший все шашки противника или заперший их. Вот собственно и все правила игры, а какие-либо стратегические советы, как и было сказано в анонсе, здесь не имеют смысла.