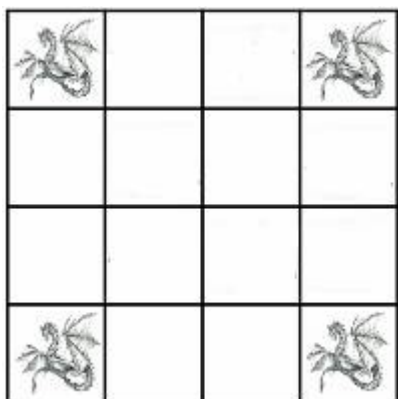


## Драконы и лебеди



В игре участвуют четыре дракона и 12 лебедей. Как видно из исходной позиции, на старте игры все драконы стоят на доске, в угловых клетках. Лебеди выставляются по ходу игры, по желанию игрока. Ход дракона заключается в перемещении на соседнюю клетку по горизонтали или вертикали, при условии что она не занята, дракон также может совершить прыжок через одного лебедя, после чего лебедь снимается с доски. Серийной рубки в этой игре нет, за один ход, один дракон может срубить только одного лебедя.

Лебеди в свою очередь хода могут либо выставить еще одного лебедя на доску, либо сдвинуть на одно поле по вертикали или горизонтали лебедя уже находящегося в игре. Цель лебедей – обездвижить всех драконов. Рубить драконов лебеди не могут. Цель драконов – срубить всех лебедей. Ничейное положение – это такое положение, при котором ни одна из указанных целей не может быть достигнута. Отказываться от хода нельзя.

### Анализ игры

**Стратегия лебедей.** Лебеди должны стремиться выстраиваться плотной группой. Если лебедям удастся построить квадрат, то это половина победы, так как ни одного лебедя стоящего в квадрате срубить нельзя. Очевидно, что лебеди могут выстраивать свои ряды только в центре, так как любой лебедь, вставший на край на старте игры, будет срублен драконом. Но с другой стороны, если одного лебедя поставить с краю, то дракон, стоящий в углу окажется перед угрозой захвата. Он будет вынужден срубить лебедя и освободить угол, в который можно будет поставить лебедя, от которого уже можно строить плотную группу в любом направлении. Таким образом, для лебедей возможны два дебютных начала. Во-первых, можно попытаться начать игру с центра, тогда на первых ходах потерь не будет, но построить плотную группу в центре быстро нельзя и она все равно будет тут же атакована драконами. Можно сыграть гамбит отдав одного лебедя первым ходом, выманив, таким образом, дракона из угла, с захватом этого угла. Заметим также, что своим первым ходом драконы все равно освободят один из углов, поэтому может показаться, что гамбит вещь бессмысленная. Это не так. Освобождая угол, драконы могут начать активную игру против лебедей, встающих в центре и четыре дракона могут организовать очень эффективное нападение.

**Стратегия драконов.** Что касается драконов, то их роль по большей части пассивная и не надо обманываться тем, что они рубят лебедей. По большому счету драконы могут только рассчитывать на лебединую ошибку, а чтобы быть к ней готовыми драконы должны играть так, чтобы быть максимально близко к лебединой стае. С учетом небольших размеров доски, драконы должны становиться к лебедям в упор. Единственно стоит еще заметить, что опять таки, в силу малости доски, возможно, нет необходимости атаковать всеми четырьмя драконами. Все-таки углы очень ценная позиция и отдав все четыре угла драконы отдадут лебедям четыре опорных пункта. Поэтому более правильно, двух драконов оставить в углу и двумя атаковать лебединую стаю.