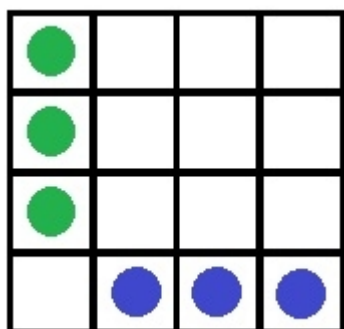


## Игра Доджем

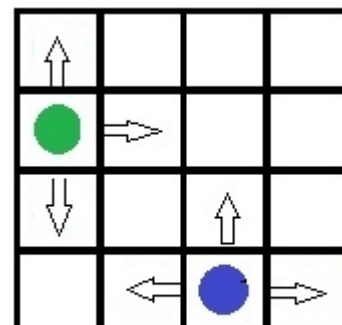


Расположение шашек противника показано на рисунке. Эта доска не минимальная. Самая маленькая доска, на которой имеет смысл попробовать играть, дает возможность поставить каждому игроку по две шашки. Каждый из игроков стремится перевести свои шашки на противоположный край. Шашка, дошедшая до последней линии, следующим ходом снимается с доски. Тот игрок, чьи шашки покинут доску первыми, считается победителем. Важный нюанс – запирающие шашки противника нельзя. Необходимо оставить ему хотя бы одну возможность для хода, игрок полностью заперевший шашки противника считается проигравшим. Игрок, ведущий

шашки снизу вверх, имеет возможность ходить вверх, право и влево. Игрок идущий слева направо ходит направо, вверх и вниз. То есть для каждого игрока запрещено только одно направление – в сторону линии, с которой он начал движение.

Идея игры заключается в том, чтобы заставить оппонента вести свои шашки по максимально удаленной траектории. Ограничение в направлении движения, хотя и минимальное, создает определенные сложности в маневрировании. Как это не странно, но возможность хода назад, которая запрещена, создала бы большее пространство для маневра. Игрок делающий первый ход, получает значительное преимущество, которое заметно на слишком маленьких досках, из опыта могу сказать, что доска 5x5 уже будет довольно интересна.

В Доджем нет рубки шашек, что ограничивает тактические возможности игроков. Поэтому игра носит больше позиционный характер борьбы за пространство. Очень интересно следующее - важно провести до конца первую шашку. Понятно, что вывод за пределы хотя бы одной шашки резко уменьшает возможности, по ограничению действий противника и, в это же время, резко увеличиваются возможности противника по блокированию шашек игрока выведшего шашку. Получается интересный парадокс. Чем больше игрок выводит шашек с доски, тем сложнее ему это делать в дальнейшем.



**Варианты хода**