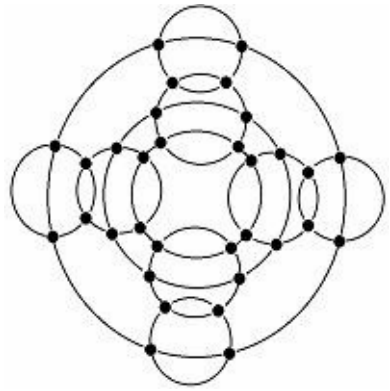
Дельта



Игровая доска состоит из ряда концентрических окружностей большого радиуса, пересекающихся с симметрично расположенными окружностями меньшего радиуса. Игра ведется шашками четырех цветов. Шашки двух цветов, белого и черного - принадлежат игрокам. Цель игры – уничтожение этих шашек. Шашки еще двух цветов, зеленого и красного – это общие шашки их роль заключается в изменении свойств игрового поля.

Красные шашки – запрещающие шашки. Шашка игрока встречающая на своем пути красную шашку, прерывает свой ход и останавливается на ближайшей лунке к красной.

Зеленые шашки – разрешающие шашки. Шашка игрока встретившая на своем пути зеленую шашку имеет право дополнительно изменить траекторию, перейдя на другую окружность. Для этого собственная шашка становится сверху зеленой и продолжает движение вдоль другой окружности. Поворот обязателен. Перепрыгнуть зеленую шашку и продолжить движение вдоль той же окружности нельзя, остаться сверху зеленой шашки нельзя.

Ход собственной шашкой. Собственным ходом будем называть ход белой или черной шашкой. Игрок таким ходом может двигаться вдоль окружности, на которой стоит его шашка, ему лишь запрещено возвращаться в исходную лунку. А так как любая лунка находится на пересечении двух окружностей, то игрок может начать движение вдоль любой из них. Ход собственной шашкой состоит, как максимум, из двух кривых. Первая кривая – это движение вдоль окружности от исходной лунки. В процессе движения по первой кривой, игрок может поменять окружность и начать движение по второй кривой. Поворот на другую окружность необязателен, если шашку к повороту не вынуждает зеленая шашка (смотри ниже).

Если в процессе движения шашка игрока встречает зеленую разрешающую шашку, то она обязана выполнить еще один дополнительный поворот от этой разрешающей зеленой. Если данная зеленая в процессе движения встретится еще раз, то она уже не дает право на поворот и собственная шашка должна остановится на лунке перед этой вновь встретившейся зеленой. И, наконец, если шашка игрока в процессе хода встретит шашку противника, то она рубит шашку противника и встает на ее место. После рубки процесс хода прекращается. Шашка, двигаясь вдоль окружности, может закончить движение в любой лунке, если это не противоречит другим правилам. Если собственная шашка встречает красную, то она также прекращает движение, останавливаясь в лунке соседней с красной.

Ход зеленой или красной шашкой. И зеленые и красные шашки выполняют движение вдоль окружности. Они не могут перепрыгивать или становится на любую шашку. Цветные шашки двигаются только вдоль одной окружности и не имеют права на поворот в отличие от собственной шашки. Цветная шашка не имеет права завершать ход на той же лунке, от которой она начала движение. Красные шашки могут запереть собственную шашку. Если собственная шашка окажется заперта двумя красными, то она снимается с доски.

Процесс игры. Оба игрока имеют комплект собственных шашек любого количества, но для такой доски разумным будет остановится на числе в 10 шашек. Дополнительно к набору собственных шашек участвует по 4 шашки красного и зеленого цвета. В начале игры противники по очереди выставляют на доску красные и зеленые шашки. Сначала красные, затем зеленые. Собственные шашки на старте на доску не выставляются. Каждый игрок таким образом выставляет по две красные и по две зеленые шашки.

Ход игрока состоит из двух действий. Первое действие – игрок выполняет ход красной или зеленой шашкой. Второе действие – игрок либо выставляет свою шашку, либо выполняет ход уже стоящей собственной шашкой. Если на доске нет ни одной собственной шашки, то установка шашки из запаса обязательна.

Ничья. После трехкратного повторения позиции объявляется ничья. Повторением позиции считается такая ситуация, когда на протяжении трех ходов ни один из противников не выполнил ни одного поворота собственной шашкой. То есть он выполнял ходы собственными шашками только вдоль окружностей, не выполнял поворотов, и не осуществлял рубки шашек противника

Анализ игры

Если не учитывать фактора цветных шашек, то собственные шашки необходимо расставлять таким образом, чтобы до любой своей шашки могла дойти другая своя, одним ходом. Такая расстановка даст гарантированное уничтожение атакующей шашки противника, в случае гибели собственной.

Хорошим тактическим средством в Дельте является комбинированная атака, то есть атака красными и собственными шашками. Идея комбинированной атаки следующая – красные шашки ограничивают подвижность собственной шашки противника, а если шашка противника пытается выйти из окружения, то она попадает под удар собственной шашки игрока.

Необходимо заметить, что возможна игровая ситуация, когда противник возвращает перемещенную красную шашку на исходную позицию. То есть игрок смещает красную шашку для атаки, а его оппонент двигает ее обратно. Но если атакующую красную шашку подпереть собственной, этим же ходом, то противник не сможет вернуть ее обратно, однако подпирающая собственная шашка сама может попасть в западню.

Цветные шашки имеют скорее тактическое значение, нежели стратегическое, так как они являются общим ресурсом, то планомерно изменять их положение в течение ряда ходов невозможно, противник не позволит. Поэтому следует искать быструю комбинацию из одного хода цветной и собственной. Желательно цветные расставлять на магистральных окружностях, такое их положение создает больше атакующих возможностей.

И, наконец, заметим, что одна шашка, поддержанная удачным расположением зеленых, может стать серьезной ударной силой, комбинировать большим количеством шашек нет большого смысла, так как массив шашек очень уязвим, наиболее эффективная конструкция шашек это две шашки на доске, поддерживающие друг друга и поддержанные цветными. Из этого следует, что можно вести эффективные боевые действия только двумя шашками, оставляя остальные в запасе.