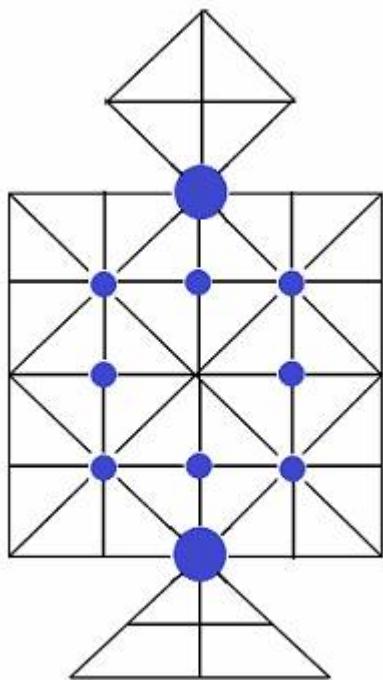


Буга Шыдыраа



Тувинская национальная игра. Как и в большинстве национальных игр, партия ведется камнями. И это одна из немногих игр, в которой, противники играют разными наборами фигур. Один игрок использует большие камни, которые называются быки (Буги), второй играет маленькими камнями, которые по тувински называются оолдар, что вроде бы как переводится как мальчики. Впрочем, я с тувинским не знаком, утверждать, что перевод точен, не буду. Так как набор фигур различен, то и цели игроков различны. Буги должны срубить как минимум 16 оолдаров. Оолдары же должны загнать бугов в тупик.

Буги начинают игру двумя быками, оолдары выставляют на старте только 8 бойцов и еще 16 держат в руке.

Буги выполняют ход либо переместившись на соседнее перекрестие, либо выполнив рубку оолдаров. Рубка выполняется по правилам шашек. То есть, оолдар рубится

если следующее за ним перекрестие пусто и Буг может встать туда перепрыгнув через оолдара. Рубить не обязательно, но если Буг желает срубить, то он может это сделать только один раз (только одного оолдара), этим рубка в Буга Шыдыраа отличается от шашечной.

Ход игрока оолдаров может быть выполнен двумя способами. В начале игры пока есть запасные оолдары их хозяин не может двигать уже стоящих на доске, а только лишь выставляет запасных. И только когда все запасные выставлены, оолдары начинают двигаться по доске. И последнее, но очень существенное правило. Игру начинают Буги.

Игровые идеи

Стратегические идеи для быков. Буги не должны сближаться друг с другом и действовать максимально широко, это заставит оолдаров разбивать свои силы для охоты за двумя быками. Очень важно также на первых же ходах начинать рубить оолдаров. Игровое поле в Буга Шыдыраа очень невелико и если оолдары начнут выставлять своих запасных, не теряя уже стоящих, то они смогут быстро получить над быками преимущество. Игровые поля не равнозначны по числу линий в них входящих, поэтому быкам выгодно стремиться занимать поля с большим числом линий, на таких перекрестках их сложнее будет поймать.

Стратегические идеи для оолдаров. Оолдарам следует отжимать быков от перекрестков с большим количеством линий. Для этого можно идти на жертвы. Лучше всего прижимать Бугов к боковым линиям. Если Буги будут рубить оолдаров, то возможно им придется самим встать на боковые линии и оолдары должны быть готовыми к такой ситуации. Заметим также, что рубка сближает бугов друг с другом. Если это случилось, то оолдарам необходимо воспрепятствовать отходу бугов друг от друга. А главный стратегический принцип для оолдаров очень прост. Необходимо идти в атаку на бугов максимально плотными рядами, чтобы по возможности избежать рубки.