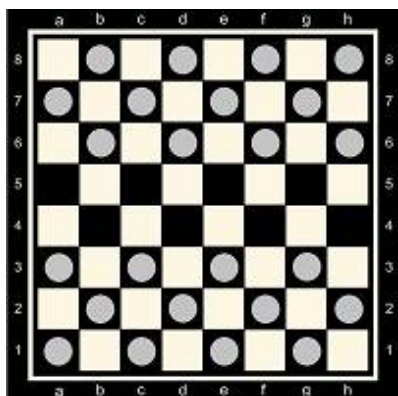
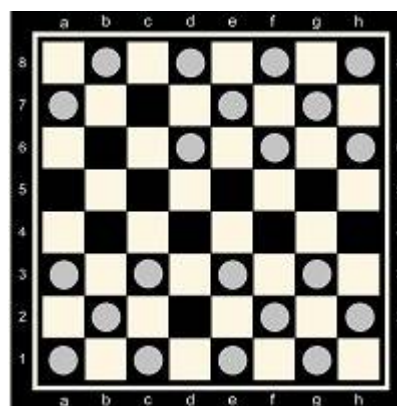
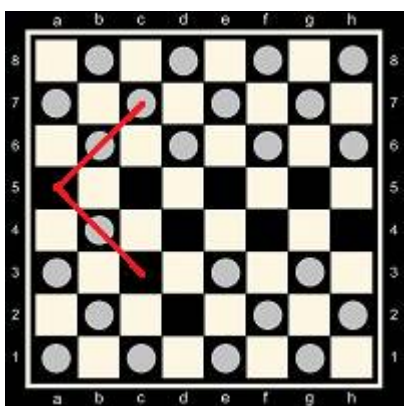
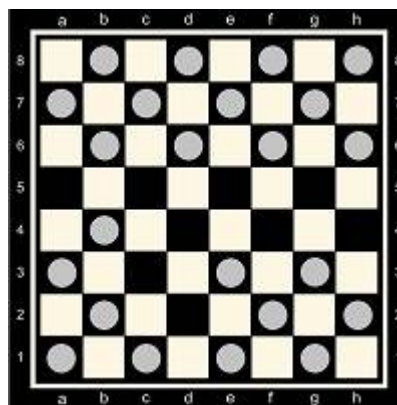
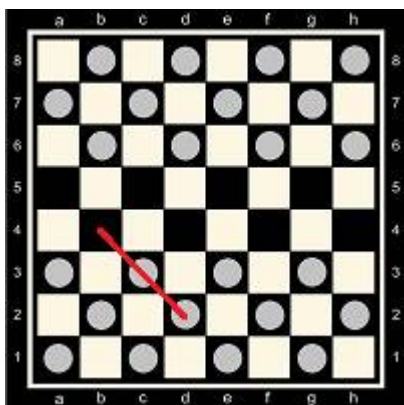


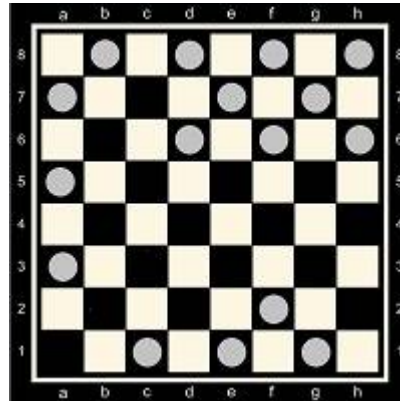
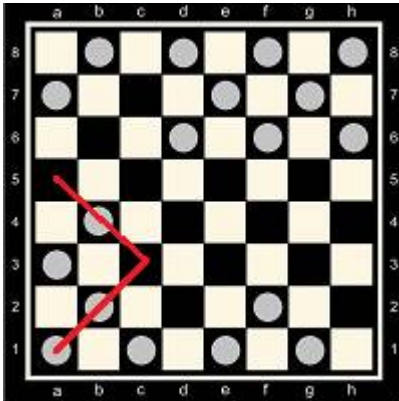
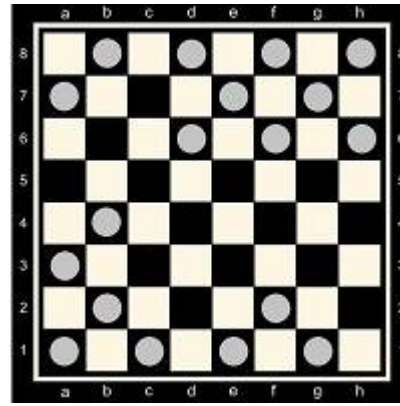
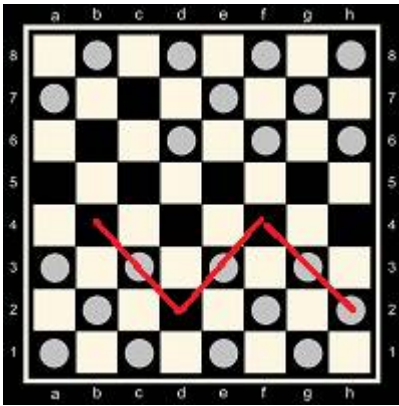
Шашки Артамонова



Игра ведется на обыкновенной 64-х клеточной доске, на которой располагаются 24 шашки одного цвета, как это показано на рисунке. Каждый игрок может в свою очередь хода, либо выполнить ход от себя, любой шашкой, здесь все шашки общие, либо выполнить рубку по правилам русских шашек. То есть любая шашка рубит вперед и назад. Правила рубки дамкой тоже не отличаются. Есть только три нюанса. Нельзя ходить той шашкой, которой только что ходил противник. И если шашка в процессе рубки достигла последней горизонтали (крайней от игрока), то она не продолжает рубку, даже если это еще возможно и ход передается противнику, третий нюанс заключается в

необязательности рубки. Действительно обязательность рубки здесь смысла не имеет по понятным причинам. Цель каждого игрока – срубить как можно больше шашек. Что же касается правил завершения игры, то в различных источниках они описываются по разному, но самое простое правило, по сути включающее в себя все остальные предписывает завершать игру, если в течении длительной серии ходов, ни один игрок не смог выполнить рубку. Рекомендуется серия в 15 ходов. Единственно следует добавить, что игра прекращается, если одному из игроков некуда ходить. Это редкая ситуация, но вполне возможная. После объявления о завершении игры считаются срубленные шашки, кто срубил больше, тот и победил. Ниже показана серия из нескольких ходов, начиная с начальной позиции. Красной линией показан ход, затем положение после выполнения хода





В отношении стратегических принципов шашек Артамонова мало что можно сказать конструктивного. Стратегия предполагает наличие у игрока собственных ресурсов, которыми он, безусловно, может располагать. Здесь же в силу общности шашек, любой план может быть нарушен противником в один ход. Поэтому игра по большей степени требует фантазии и умения комбинаторного видения. Есть, однако, один хороший совет. Если нет рубки, то следует подвести ситуацию к состоянию цугцванга. Для шашек Артамонова цугцванг дело обычное и определяется он просто. Это такое положение, при котором игрок вынужден любым ходом отдать хотя бы одну шашку под сруб. Но и это работает только в простых ситуациях, с малым количеством шашек. При большом количестве шашек очень велика вероятность комбинационного удара, когда одна подставленная шашка может обеспечить противнику длинную рубку. При большом количестве шашек все решает искусство глубокого анализа.