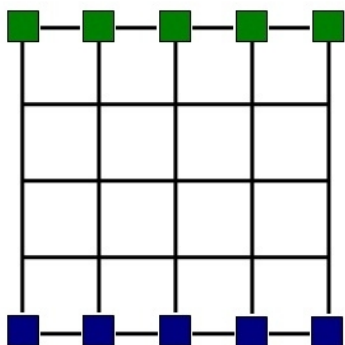


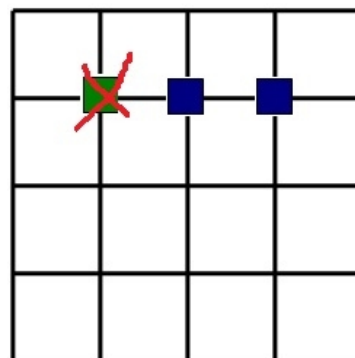
Нанайские шашки – Апокачи

Начальная расстановка показана на первом рисунке. Шашки ставятся на перекрестия, так как ходы выполняются вдоль линий от перекрестия к перекрестию, ход можно выполнять и по крайним линиям. Шашки не могут перепрыгивать друг через друга, ни через свою шашку, ни через шашку противника. Если бы это было возможно, то тогда не работало бы правило рубки (о нем ниже). Для хода доступны все четыре направления от перекрестия, в том числе допустим и ход назад. Опять же если запретить ход назад, как



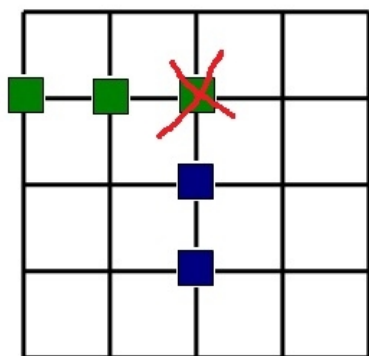
например, в русских шашках, то наиболее вероятным исходом любой партии будет ничья. Рубка шашки противника осуществляется по очень простому правилу. Если на одной линии (горизонтальной или вертикальной) удалось против одной шашки противника поставить две или более своих, то эта шашка снимается с доски. Если есть противостояние две против двух (три против двух и т.д.), то шашка не рубится.

В плане тактики, очевидно, наиболее



реальный способ срубить шашку, - это заблокировать её своими, а затем с одной из сторон подтащить еще одну свою. Понятно, что проще это сделать в углу или хотя бы на боковой линии. Поэтому стратегически важно прижимать шашки противника к боковым линиям. Кстати из необходимости взятия шашки противника в клещи следует и запрет на перепрыгивание через шашку. Если это разрешить, то заблокировать шашку становится практически

невозможно. В центре доски блок тоже возможен, так как шашку противника могут с боков блокировать собственные. Если свои стоят не на линии нападения, то их поддержка не считается. Пример такой рубки тоже есть на рисунке. На большой доске правило рубки можно усилить, разрешив снимать несколько шашек одного игрока с линии при условии, что им противостоит большее количество шашек другого игрока. Но думаю, такая ситуация, когда удастся напасть на группу, состоящую более чем из одной шашки маловероятна.



Завершается игра тогда, когда ни один из противников уже не может срубить ни одной шашки противника. Это, очевидно, будет тогда, когда у одного из

игроков останется только одна шашка. Но здесь в нанайских шашках надо признать важную недоработку. Вообще, гарантировать комбинацию с рубкой можно только при существенном количестве шашек на доске. Например, в игре три на три загнать шашку очень проблематично. На мой взгляд, необходимо дополнение в правилах, которое гарантировало бы завершение игры. И, на мой взгляд, самое разумное дополнение – это ограничить количество ходов между рубками. Например, если за 30 ходов никто шашки не срубил, то игра завершается и проводится подсчет оставшихся. Это обострит игру, так как проигравший будет вынужден атаковать, чтобы не проиграть по очкам.